**Programa Cervecería**

**POO**

Se quiere elaborar un programa en el que se permita guardar datos de una cervecería y a su vez cuente la cantidad de cervezas que se van guardando, para que al final se impriman los datos de las cervezas y así poder ingresar el total de la cantidad de venta en caja.

Para elaborar este programa se necesitará de dos clases: claseCaja y claseCervezas.

Donde:

claseCaja contendrá un arreglo unidimensional llamado caja, para que en dicho arreglo se vayan guardando las cantidades que van entrando a la caja, asimismo, tendrá una variable contador y una variable total, también la claseCaja deberá contener 3 métodos con los siguientes nombres ventas, contarVentas e imprimirArreglo.

claseCervezas contendrá un arreglo bidimensional de tipo string llamado cerveza, este arreglo tendrá 8 columnas y 4 filas, por lo que solo se podrán registrar más de 8 cervezas, del mismo modo que en la clase anterior esta deberá contener una variable contador, y 2 métodos con los nombres siguientes: registrar e imprimirArreglo.

El form deberá tener los campos para introducir el nombre de la cerveza, el precio del tamaño chico, del tamaño mediano y del grande, posteriormente un botón con el nombre añadir menú, para que la cerveza se agregue en el menú como cerveza y así vaya incrementando de acuerdo a las cervezas que se vayan guardando, también deberá contener un RichTextBox para que en el se vayan imprimiendo los datos de las cervezas, esto sucederá al presionar otro botón de nombre actualizar menú, posteriormente deberá tener un apartado para poder introducir la cantidad monetaria que vaya surgiendo con cada cerveza para meter a caja ese dinero y al cerra la caja de la suma del dinero que hay en caja.